



6月「進研共通テスト」模試「見直し」プリント

2021年6月

(編) 八幡成人

★テストは終わった直後に「見直す」ことで初めて力がつく。「やりっ放し」の人は同じ事を何度も間違える。この差が大きいのだ！「微差は大差を生む」(1.01と0.99)「賢者は歴史に学ぶ」(ピスマルク)の姿勢(=失敗に学ぶ)を貫け！⇒『失敗』と書いて『成長』と読む。最後までいかない生徒たちの原因は、①読彙力不足、②形式に慣れていない、③時間配分意識の欠如の三つだ。復習の際には、正解選択肢の根拠だけでなく、誤り(ダミー)の選択肢の理由(▶)も探しておくことが絶対条件。

第1問A メモ CEFR A1 各2点 4点 ※従来のセンター試験通り

★必要な情報を素早く読み取る ここは絶対に落とせない！全国平均も90%

問1 《易》 Our recipes are carefully designed so you can make them even if you don't have a lot of time. (たとえ時間がたっぷり取れなくても) とあるので、②「料理するのにあまり時間がとれない人々」が正解。▶①③④は記述なし。

問2 《易》 For your first lessons, you will be paired with a regular student. (正規の学生とペアに) とあるので、①「正規の学生と一緒に料理する」が正解。▶②は材料費は無料。③④は記述なし。

第1問B お知らせ A2 各2点 6点 ※センター試験通り

★ここも落とせない！

問1 Our school teachers children to make their own movies during a 12-week summer program. とあり、その下に3種類のプログラムが紹介されている。したがって④「学校が提供するプログラムの種類」が正解。▶①最後にちょっとだけ紹介のみ。②③は記述なし。

問2 キーワードは"Movie Bootcamp". Movie Bootcamp is for children aged 8-12. とあるので、①「少なくとも8歳で」が正解。▶②③はカメラの使用や映画制作経験は不要。④は Film Academy への参加条件。

問3 every student makes their own 10-minute movie/ Students all work together to make a 90-minute movie. Animation Academy teaches students aged 13-17 how to make their own 10-minute animated movies. とどのプログラムもオリジナルの映画を制作するので、④「オリジナルの映画を制作する」が正解。▶①義務はなし。②③は記述なし。

★「キーワード」の設定⇒本文を情報検索

第2問A ウェブサイト A1 各2点 10点

★客観的「事実」と主観的「意見」の識別 出題者の意図は？

問1 We have special activities that no other park has. (他のパークにはない特別なアクティビティ) とあるので、④「何か特別なことをやりたい」が正解。▶①は屋内。②は記述なし。③は午後10時閉園。

問2 非会員の表からボール競技は $5 \times 2 = \$10$ 、トランポリンは $\$6$ 。したがって全部で $\$16$ 。●の補足事項より、3つ以上やると $\$5$ 引きとなるので、 $16 - 5 = \$11$ ①が正解となる。★このように注記や補足事項は問題のヒントとなることが多いので注意したい。

問3 会員の表の最初に、Members can do all activities for free at the specified times with any membership status. と、シルバー会員の条件は平日午前9時~11時とあるので、②「午前中の活動が無料となる」が正解。▶①は含まれる。③は保育施設なし。④はゴールド会員またはプラチナ会員で60歳以上。

問4 新傾向 ゴールド会員のところ、Bring a friend or family members once a month for free. (友達または家族を連れてくると月一回は無料) とあるので、②「会員の中には1人友達を連れてきて無料になる者もいる」が事実として正解。「事実」は数値化できるのがポイント。「事実」と「意見」を識別できるか？両者が混在するネット情報を正しく読み解く力を身に付けて欲しい。重要 ▶①は赤ちゃんからお年寄りまで楽しめる。②は祝祭日も営業。④は意見。

問5 新傾向 コメント欄にジャックが Everyone can have a enjoyable time. (みんな楽しめる)

とあるので、①「訪れる人たちにとって楽しい場所である」が正解。「意見」は形容詞・助動詞で導かれることが多いことも知っておく。▶②はチラン冒頭の事実。

③は非会員が3つ以上のアクティビティをする場合。④は記述なし。



第2問B 記事 A2 各2点 10点

★複数の文書から情報検索

問1 most schools in our city are already using ICT to offer classes online and bring technology into the classroom in creative ways. (ほとんどの学校がオンライン授業を提供し、教室に科学技術を創造的に使ってICTを使っている) とあるので、②「ICT教育を使って成功している」が正解。▶①③④は記述なし。

問2 新傾向 my friends in other schools say they can videochat with students in other countries and create videos, colorful charts, and graphs thanks to ICT. とあるので、②「ICTのおかげで学生たちは外国の学生たちと交流をしている」を選ぶ。★事前に各選択肢を「事実」「意見」に分別し、求められている方の内容のみを検討する。▶①は意見。③は記述なし。④は意見。

問3 What's worse, some teachers even say it's too hard to learn new technology! これを述べているのはジェーンなので、②「ジェーン」が正解。

問4 新傾向 《難》 The problem is students are distracted by tablets and other ICT devices. (気が散る) と言っているの、①「他校の学生の中には勉強に集中しない者もいる」が正解。判断力・思考力を問う。▶②は意見。③は「下がる可能性がある」④費用は無関係と述べている。

問5 新傾向 最後に This could lead to falling test scores. (テストの点が下がる可能性がある) と言っている。したがって反論するにはこれを覆せばよい。(=ICTを入れてもテストの点の低下にはつながらない) したがって④「ICT教育とテストの点数の関係」が正解。

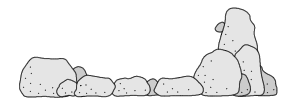
第3問A ブログ A1 各3点 6点

★概要把握問題 平均点がグッと下がる！

問1 Lucy's bright idea to reduce the amount of furniture in our living room was helpful. (家具を減らせという考えが功を奏した) とあるので、④「家具がスペースを取り過ぎていた」が正解。

▶①はコレクターに人で少し金になった。②③は記述なし。

問2 《難》 プレミアム会員料は $\$35$ 。家具は全部で $\$300$ 。30%の割引があるから $\$210$ となる。アメリカまでの送料が $\$25$ かかるから、 $35 + 210 + 25 = 270$ となるので②が正解となる。ちょっとややこしい。こうして、複数の箇所を総合して答えるのが「共通テスト」の新しい特徴。慣れが必要。



第3問B ブログ A2 各3点 9点

問1 《難》 新傾向 ここだけは選択肢も先読み! 出来事を時系列で追いかけると、I was amazed that there was a Japanese garden like that in Buenos Aires and it hadn't been on the tourism website I had looked at in Japan. (④) → I visited a lovely Japanese garden. (①) → After resting at the hotel

(3) → I enjoyed my dinner (2) ▶④と①の順番を間違えない。過去完了に注意！今年の共通テスト第一日程に出て、正答率41.6%だった。こんなところで文法が問われている。

問2 I visited a lovely Japanese garden, which was peaceful and had an interesting mix of Japanese and Argentinian cultures.とあるので、③「興味深く、静かだった」が正解。▶①②④は記述なし。

問3 最後に I realized that there are some things you just have to see for yourself. (自分で直接見なければいけないものもあることを実感した) とあるので、②「ウェブサイトや旅行雑誌が全部を語っているとは限らないことが分かった」が正解。▶①後半が記述なし。③後半が記述なし。④助言は軽食を取ること。

＝★ここから難しくなる！ 時間がかかる！★＝
第4問 読解問題 グラフ B1 3, 2点 16点



★複数の意見の「共通点」と「相違点」を的確に捉える

問1 Jones が However, companies sometimes have difficulty hiring workers and managers from different backgrounds. Ellis は However, it takes a long time to hire people, especially from various backgrounds. 共に言っているので、③「さまざまな労働力を雇うことの困難さ」が正解。▶①は Jones のみ。②は Ellis のみ。④は記述なし。

問2 **新傾向** 《難》 A「全員が男性のチーム」はグラフより60%弱。B「年齢と性別が多様なチーム」はグラフから80%。C「チャドのオリジナルチーム」は85%よりよかったとある。D「平均的なチーム」は平均66%より判断をした。このことから③「A→D→B→C」が正解。

問3 《難》 In addition to improving decisions, we thought it would help us understand our customers. とあるので、④「企業が顧客を理解するのに役立つかもしれない」が正解。▶①②は記述なし。③は正反対。

問4 Jones — teams made better decisions than individuals an average of 66% of the time. →②「個人よりより良い決定をする」 《難》 Ellis — Younger workers also value diversity in the workplace →①「多様性のある職場を評価する」 ▶③④⑤は記述なし。

問5 Jones は多様性のあるチームの意思決定が優れた業績を上げると主張。Ellis は自らの失敗談を踏まえて多様性のあるチームの決定の有効性を論じている。これより③「グループの決定にとっての多様性の利点」が正解。▶①②④は記述なし。

第5問 読解問題 伝記 B1 各3点 15点



★文章全体のテーマを考えて

問1 《難》 食肉工場での体験を元にした『ジャングル』→肉の危険性が伝わり、大統領に食品の安全性について考えさせ、食品の安全性に関する法律が2つ通った これらのことより①「食品産業を変えた英雄」が正解。▶②③④は不適。

問2 **新傾向** When he was 10, he moved to New York, where he started writing children's stories. (3) → He graduated from college in 1897 and then attended Columbia University for two years to study law. (2) → At the age of 20, he gave up this kind of writing and promised himself to become a famous and serious novelist. (1) → Sinclair worked for seven weeks in a meat production factory. (5)

問3 **新傾向** 《難》 However, Sinclair was disappointed that the public became concerned only with the unsafe production of meat and ignored worker conditions and animal cruelty. 具体的には、The meat was often diseased or rotten. It was also processed in a way which added harmful chemicals and made it even more unsafe to eat. / the work was dangerous and dirty, the animals were treated poorly, and the workers were paid low salaries. 【強い影響】 病気の肉、有害な化学物質 【弱い影響】 低賃金、動物への乱暴な扱い ④が正解。複数の箇所を参照しなければ正解が出せない。

問4 Sinclair thought that society should think of all people as equal, no matter what their race or

class may be. →②「全ての人間は社会で同じ扱いを受けるべきだ」 / He also believed that powerful companies must not be allowed to operate freely and should follow government rules. →③「大企業は制御されるべきだ」 ▶①④⑤は記述なし。

問5 最終文に He will always be remembered as the writer who helped bring about major change to the world of food safety. とあるので、①「食品の安全性に対する意識を生み出した」が正解。▶②③④は不適。



第6問A 読解問題 評論文 B1 各3点 12点
★各段落要旨&文章全体のテーマを考えて センターと同じ

問1 《難》 Some of the shop spaces that remain after the closures stay unused for a long time. とあるので①「空の建物」が正解。▶②③④は否定的な影響ではない。

問2 The new stores are different from the ones in the past. They are shops like hairdressers, gyms and restaurants. Although the atmosphere of the streets has changed, there is a good side to this as well. とあるので、②「新しい種類のお店が開店した」が正解。▶①③④は店舗閉店の良い影響ではない。

問3 To combat this, some local governments are changing their rules to make high streets shopping more attractive. Recent successful examples include not charging for parking on Sundays and improving the lighting and security of car parks. より、①「人々にこの地域を訪れてもらうように奨励する」が正解。▶②③④は駐車場を改善する目的としては不適。

問4 **新傾向** Fortunately, the government has noticed that high streets need help. Recently there are several programmes that provide advice and money to people who have good business ideas and energy to make the high street popular again. とあるので、③「新たなプログラムや制作を導入してきている」が正解。Ⓜ programmes はイギリス綴り。

●時間配分を誤るとここまで行かない！



第6問B 読解問題 評論文 B1 各3点 12点

問1 There are now about 50 million gamers 50 and older in the U.S., up from about 40 million just 3 years ago. Within this group, growth is fastest for adults in their 50s. より、③「60歳以上の人より50歳代の人の方が速い」が正解。▶①③④は上の記述より不適。

問2 **新傾向** almost three quarters of 18- to 29-year-old men are gamers, compared with 49% of 18- to 29-year-old women. より (A) には「72」、(B) には「49」が入る。Between 50 and 64, a greater percentage of women than men play video games. より、女性>男性だから、③が正解と分かる。

問3 《難》 Overall, puzzle games are the most popular among U.S. gamers. These include games where players arrange colored blocks into patterns or solve other types of problems. →③「最も人気のある種類のテレビゲームは問題を解くことが含まれることが多い」 72% of women gamers like puzzle games, while 52% of men enjoy them. Similarly, 74% of gamers 65 and older like these games, compared with 56% of 18- to 29-year-olds. →⑤「女性と65歳以上のゲーマーは同じようにパズルゲームが好きである」 ▶①「半数未満」が×。②は記述なし。④は記述なし。

問4 **新傾向** 《難》 タイトル付けの問題。パラグラフごとに要旨のメモを。各パラグラフの要点は、(1) 50歳以上のゲーマーの増加→(2) 年齢層・性別による割合の違い→(3) ゲームの種類→(4) テレビゲームの展望 したがって④「誰がテレビゲームをし、どのような種類をするのか」が最も適切となる。▶①②③は記述なし。

さあ、ここからがスタート！弱点を分析せよ